

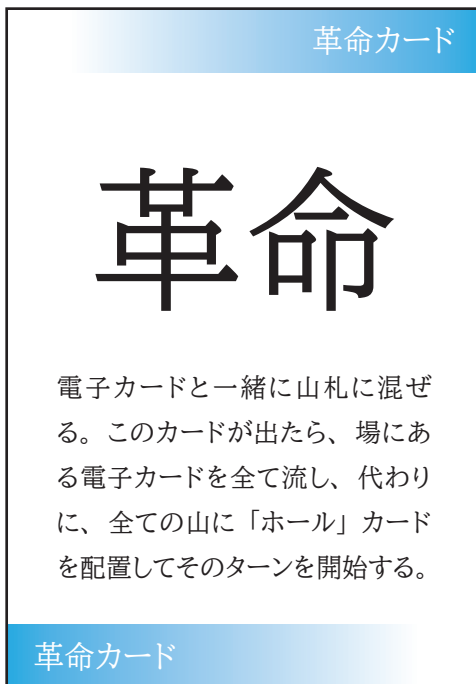
# イオン化傾向カードゲーム【拡張パック】

## 【革命カード（水色）】

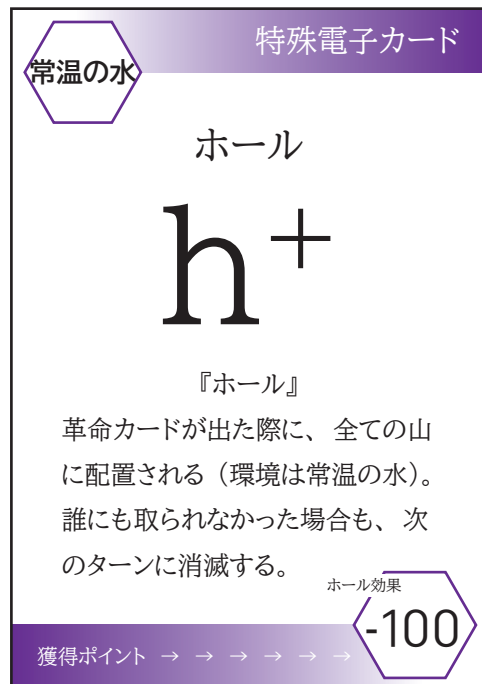
普通の電子カードと一緒に混ぜ、山札として配置する。複数ある山のうち、1つでもこのカードが出たら、「革命」が起こり、その場の全ての電子カードを流し、代わりに、全ての山に「ホール」カードを配置してそのターンを開始する。

## 【ホールカード（紫色）】

得点がマイナスのカード。山札とは別にして置いておく。革命が起こったときのみ、電子カードとして全ての山に配置される。このカードをゲットしてしまったプレイヤーは、得点がマイナス 100 点になる。環境は「常温の水」なので、Li、K、Ca、Na のどれかを出せば、確実にゲットしなくて済む。この4枚を持っているプレイヤーは、できるだけ狙いを重複させて、そこで“負ける”ことが重要になる。つまり、「革命」中は、できるだけ弱いカードを持っているプレイヤーが有利となる。



革命カード



ホールカード

革命カード

# 革命

電子カードと一緒に山札に混ぜる。このカードが出たら、場にある電子カードを全て流し、代わりに、全ての山に「ホール」カードを配置してそのターンを開始する。

革命カード

# 革命

電子カードと一緒に山札に混ぜる。このカードが出たら、場にある電子カードを全て流し、代わりに、全ての山に「ホール」カードを配置してそのターンを開始する。

革命カード

# 革命

電子カードと一緒に山札に混ぜる。このカードが出たら、場にある電子カードを全て流し、代わりに、全ての山に「ホール」カードを配置してそのターンを開始する。

革命カード

革命カード

革命カード

常温の水

特殊電子カード

ホール

# h<sup>+</sup>

『ホール』

革命カードが出た際に、全ての山に配置される（環境は常温の水）。誰にも取られなかった場合も、次のターンに消滅する。

ホール効果

-100

獲得ポイント → → → → →

常温の水

特殊電子カード

ホール

# h<sup>+</sup>

『ホール』

革命カードが出た際に、全ての山に配置される（環境は常温の水）。誰にも取られなかった場合も、次のターンに消滅する。

ホール効果

-100

獲得ポイント → → → → →

常温の水

特殊電子カード

ホール

# h<sup>+</sup>

『ホール』

革命カードが出た際に、全ての山に配置される（環境は常温の水）。誰にも取られなかった場合も、次のターンに消滅する。

ホール効果

-100

獲得ポイント → → → → →

常温の水

特殊電子カード

ホール

# h<sup>+</sup>

『ホール』

革命カードが出た際に、全ての山に配置される（環境は常温の水）。誰にも取られなかった場合も、次のターンに消滅する。

ホール効果

-100

獲得ポイント → → → → →

常温の水

特殊電子カード

ホール

# h<sup>+</sup>

『ホール』

革命カードが出た際に、全ての山に配置される（環境は常温の水）。誰にも取られなかった場合も、次のターンに消滅する。

ホール効果

-100

獲得ポイント → → → → →

常温の水

特殊電子カード

ホール

# h<sup>+</sup>

『ホール』

革命カードが出た際に、全ての山に配置される（環境は常温の水）。誰にも取られなかった場合も、次のターンに消滅する。

ホール効果

-100

獲得ポイント → → → → →

特殊電子カード

常温の水

ホール

$h^+$

『ホール』  
革命カードが出た際に、全ての山に配置される（環境は常温の水）。誰にも取られなかった場合も、次のターンに消滅する。

ホール効果

-100

獲得ポイント → → → → →

特殊電子カード

常温の水

ホール

$h^+$

『ホール』  
革命カードが出た際に、全ての山に配置される（環境は常温の水）。誰にも取られなかった場合も、次のターンに消滅する。

ホール効果

-100

獲得ポイント → → → → →

特殊電子カード

常温の水

ホール

$h^+$

『ホール』  
革命カードが出た際に、全ての山に配置される（環境は常温の水）。誰にも取られなかった場合も、次のターンに消滅する。

ホール効果

-100

獲得ポイント → → → → →

特殊電子カード

常温の水

ホール

$h^+$

『ホール』  
革命カードが出た際に、全ての山に配置される（環境は常温の水）。誰にも取られなかった場合も、次のターンに消滅する。

ホール効果

-100

獲得ポイント → → → → →

特殊電子カード

常温の水

ホール

$h^+$

『ホール』  
革命カードが出た際に、全ての山に配置される（環境は常温の水）。誰にも取られなかった場合も、次のターンに消滅する。

ホール効果

-100

獲得ポイント → → → → →

特殊電子カード

常温の水

ホール

$h^+$

『ホール』  
革命カードが出た際に、全ての山に配置される（環境は常温の水）。誰にも取られなかった場合も、次のターンに消滅する。

ホール効果

-100

獲得ポイント → → → → →

特殊電子カード

常温の水

ホール

$h^+$

『ホール』  
革命カードが出た際に、全ての山に配置される（環境は常温の水）。誰にも取られなかった場合も、次のターンに消滅する。

ホール効果

-100

獲得ポイント → → → → →

特殊電子カード

常温の水

ホール

$h^+$

『ホール』  
革命カードが出た際に、全ての山に配置される（環境は常温の水）。誰にも取られなかった場合も、次のターンに消滅する。

ホール効果

-100

獲得ポイント → → → → →

特殊電子カード

常温の水

ホール

$h^+$

『ホール』  
革命カードが出た際に、全ての山に配置される（環境は常温の水）。誰にも取られなかった場合も、次のターンに消滅する。

ホール効果

-100

獲得ポイント → → → → →